



Gustav Tonér

Fullstack-utvecklare med DevSecOps/Platform Engineering-fokus

Gustav är en engagerad och evigt kunskapstörstande utvecklare med en förkärlek till modern applikationsutveckling enligt de senaste principerna och verktygen. Han lever och lär agil produktutveckling och tar sig gärna an alla utmaningar, oavsett programmeringsspråk eller om de sorteras in som frontend, backend eller drift.

Han är en förespråkare av DX, Developer Experience, och ser modern utveckling med autonoma tvärfunktionella team där Cloud Native- och DevSecOps-tänk är i fokus som perfekt grogrund för att snabbt innovera, lösa problem med kod och leverera värde.

Får Gustav själv välja så bygger han API:er i Go, frontend-applikationer med React + TypeScript, CI/CD-processer med GitHub Actions och hostar allt i valfritt moln via tjänster för statiska sidor och containers (om rimligt, gärna mha Kubernetes). Allt hanterat mha GitOps-flöden och Infrastructure as Code.

När han inte kodar så gillar han att resa runt i världen med sin sambo, springa på nya stigar i skogen, läsa sci-fi/fantasy, dricka rolig öl och jaga achievements i spel.

📍 Jönköping, Sweden

✉ gustav.toner@mail.com

☎ +46733246318

🔗 www.gazab.se

👤 [CV: Den här sidan som fil](#) (PDF)

🐙 [gazab](#) (GitHub)

👤 [Gustav Tonér](#) (LinkedIn)

Work **Utvecklare och arkitekt inom DevSecOps och Platform Engineering**

Sveriges Radio

Aug 2021 - Present

Jönköping & Stockholm

- Platform Engineering - Införande och utveckling av en intern Kubernetes-baserad plattform för modern GitOps-fokuserad applikationsutveckling och drift
- Developer Experience - Införande och utveckling av en utvecklarportal baserad på Spotifys open source-projekt Backstage
- Drift och utveckling av interna utvecklingsverktyg och pipelines för CI/CD, kodkvalitet, säkerhetsscanning, övervakning och logghantering

IT-konsult: Utvecklare och arkitekt

Consid AB · IT-konsultbolag

Jan 2015 – Aug 2021

Linköping & Jönköping

- IT-konsult med fokus webbutveckling
- Uppdrag inom både privat och offentlig sektor
- Både inhouse- och resursprojekt
- Ansvarig för gemensamma byggservrar och deployverktyg

IT-konsult: Utvecklare och arkitekt

HOW Solutions · IT-konsultbolag

Nov 2011 – Jan 2015

Linköping

- IT-konsult med fokus app- och webbutveckling
- Uppdrag inom både privat och offentlig sektor
- Införde och utvecklade CI/CD-kedjor för automatiska byggen och leveranser

Testare, utvecklare och innehållsansvarig

Sectra · Medicinteknik

Jan 2008 – Jan 2011

Linköping

- Bearbetning och import av CAD-ritningar av ortopediska implantat
- Testning av Sectras mjukvara för att hantera dessa ritningar
- Extrajobb under studietiden

Education

Linköping Universitet

Datateknik

Jan 2005 – Jan 2010

Projects

Sveriges Radio - 'Intern molnplattform'

Platform Engineer, Arkitekt, Fullstack-utvecklare, and YAML Engineer 😊

Aug 2021 – Present

Utveckling av en sk intern molnplattform baserad på Kubernetes. Plattformen används som primär utveckling- och driftmiljö både för externt tillgängliga tjänster (tex www.sverigesradio.se), interna tjänster och även uppträning av AI-modeller.

Plattformen designades med fokus på self-service via GitOps-flöden och verktyg som ArgoCD och Kargo. Säker hantering av hemligheter via Hashicorp Vault och External Secrets Operator. Övervakning och logghantering med Prometheus och LGTM-stacken mha OpenTelemetry. Mallar via och integrationer med Sveriges Radios utvecklarportal.

Kubernetes

GitOps

ArgoCD

Kargo

Hashicorp Vault

External Secrets Operator

LGTM-stack

Prometheus

Grafana

OpenTelemetry

Cilium

Kyverno

Terraform

Harbor

YAML, so much YAML

Sveriges Radio - DX och Utvecklarportal

Arkitekt and Fullstack-utvecklare

Aug 2021 - Present

Medlem i team ansvarigt för bland annat Developer Experience på Sveriges Radio. Utveckling av en intern utvecklarportal baserad på Spotifys open source-projekt Backstage. Portalen innehåller bland annat utvecklarriktad dokumentation, verktyg och mallar för att underlätta och effektivisera utveckling och drift av tjänster i Sveriges Radios interna Kubernetes-baserade plattform.

Backstage

React.js

Node.js

Platform Engineering

DX - Developer Experience

Developer Experience

Kubernetes

Human & Heart

Arkitekt and Fullstack-utvecklare

Jan 2021 - Aug 2021

Arkitekt och huvudutvecklare av en visselblåsartjänst. Frontendutveckling i React.js och Next.js med TypeScript. API-utveckling i C#. Drift i privat europeisk molntjänst med Kubernetes.

C#

React.js

Next.js

TypeScript

Kubernetes

Public key-kryptografi

SVP Worldwide

Fullstack-utvecklare, Arkitekt, and Molnarkitekt

Jan 2020 - Present

Arkitekt, molnarkitekt samt fullstack-utvecklare i ett team som utvecklade en tjänst för att smarta uppkopplade symaskiner ska kunna synka och lagra filer, till exempel broderier, på en molntjänst.

API-utveckling skedde i .NET Core och frontend-utveckling skedde med Vue.js och TypeScript. En kombination av tjänster hos Amazon Web Services användes för att drifta test- och produktionsmiljöer, övervakning, logghantering med mera. Automatiska regressionstester i form av API-tester i Postman samt Bitbucket Pipelines användes för att knyta samman allt.

[.NET Core](#)[TypeScript](#)[Docker](#)[Vue.js](#)[Redis](#)[API-design](#)[IoT](#)[AWS](#)[Containers](#)[Bitbucket Pipelines](#)

Domstolsverket

Fullstack-utvecklare, Arkitekt, DevOps-arkitekt, Teamledare, and Scrum Master

Jan 2016 – Jan 2020

Ledande teknisk arkitekt och fullstack-utvecklare i ett team som utvecklade den nya versionen av www.domstol.se och Sveriges Domstolars intranät.

Deltog i allt från kravarbete till teknisk implementation. Utveckling på backendsidan skedde med CMS-systemet EpiServer och kod skriven i C#. För frontend användes React-komponenter skrivna med TypeScript. Separata sidotjänster skrevs med hjälp av .NET Core. Tungt fokus lades på att arbeta agilt enligt scrum och DevOps-principer. Byggen, leveranser, server-uppsättning, releasenotes-mail, uppskapande av releaser i Jira med mera automatiserades. Automatisk end-to-end-regressionstestning infördes med hjälp av testramverket TestCafe. Miljöer och utvecklingsprocess övervakades med dashboards byggda i Grafana med data från Prometheus och Splunk.

[C#](#)[TypeScript](#)[React.js](#)[EpiServer CMS](#)[API-design](#)[Azure DevOps](#)[Octopus Deploy](#)[Prometheus](#)[Grafana](#)[TestCafe](#)[Jira](#)[Splunk](#)

Linköpings Kommun

Fullstack-utvecklare, Arkitekt, and DevOps-arkitekt

Jan 2013 – Jan 2016

Arbetade som systemarkitekt och huvudutvecklare när Linköping Kommuns nya externa webbplats www.linkoping.se togs fram.

Arbetet innehöll allt från kravarbete i form av workshops tillsammans med verksamheten, designskissade, framtagning av teknisk arkitektur till implementering av både frontend- och backendkod. Var även huvudansvarig för att tidigt sätta upp CI/CD-kedjor för att med ett knapptryck automatiskt kunna leverera nya versioner hela vägen till produktion.

[C#](#)[EpiServer CMS](#)[ImageVault](#)[JavaScript](#)[Responsiv design](#)[Agile](#)[Scrum](#)[Enhetstester](#)[Git](#)[TeamCity](#)[Octopus Deploy](#)[Azure App Service](#)[Azure SQL](#)

ClearChannel

Fullstack-utvecklare and Arkitekt

Jan 2013

Vidareutveckling och uppsättning av CMS-system som ska användas för sidan citybikes.se som hanterar uthyrning av cyklar i Stockholm. Även utveckling av nya funktioner i en administrationswebb för hantering av användare, cykelkort och övervakning av stationer och cyklar.

[C#](#)[.NET](#)[SQL Server 2008](#)[Android](#)[iOS](#)[Git](#)[TeamCity](#)[Octopus Deploy](#)

Norrköpings Kommun

Backend-utvecklare and Arkitekt

Jan 2012

Understödde Norrköpings kommun med att utveckla en webbtjänst som kopplade ihop deras befintliga vårdssystem, SofiaOmfale, med den nationella TGP-tjänsten som begränsar tillgången på patientinformation. Webbtjänsten utvecklades i C#.NET enligt publika tjänstekontrakt publicerade av Inera.

[C#](#)[.NET](#)[WCF](#)

Totalförsvarets Forskningsinstitut

App-utvecklare, Fullstack-utvecklare, and Arkitekt

Jan 2012

Utvecklade Android- och webbaserade verktyg för att vid olika krisövningar snabbt och smidigt kunna samla in observatörsrapporter om händelser i övningen för att senare kunna exportera dessa till diverse analysverktyg. Bygger på ett open source-projekt för formulärhantering, Open Data Kit, och tillhörande verktyg.

[Android](#)[Google Web Toolkit](#)

Tunstall

Android-utvecklare, Arkitekt, and Designer

Jan 2011 - Jan 2012

Deltog i projekt för utveckling av en ny mobilapplikation för Android, till för att hjälpa hemtjänsten med besökshantering och vårdtagarinformation. På serversidan används webbtjänster skrivna i WCF/C#.NET som kommunicerar med appen genom REST-anrop och JSON-data.

[Android](#)[C#](#)[.NET](#)[WCF](#)[REST](#)[JSON](#)

Awards

Årets medarbetare

Awarded by Consid

Nov 2017

Publications

Utveckla: DevOps med Gustav Tonér

Published by Podcasten Utveckla

Mar 2019

WE ARE TECH: Linnea Karlsson & Gustav Tonér

Published by Consid

Sep 2019

Utveckla: .NET 5 & Docker Containers

Published by Podcasten Utveckla

Mar 2021

Skills

Frontend

React Next.js TypeScript

Tailwind CSS Designsystem

Storybook

Backend

C# Go Node.js Python

API-design OpenAPI

PostgreSQL

S3-kompatibel objektlagring

MSSQL Redis

Cloud Native &

DevSecOps

Kubernetes Containers

GitOps Azure AWS GCP

Terraform GitHub Actions

Trivy Dependabot

Platform Engineering

Kubernetes Backstage

ArgoCD Kargo

Hashicorp Vault

External Secrets Operator

Prometheus Grafana

OpenTelemetry LGTM-stack

Övrigt

DX - Developer Experience Agile

Scrum Enhetstester CI/CD

Git GitHub Bitbucket

Azure DevOps Jira

GitHub Copilot MCP

Languages

Svenska

Modersmål

Engelska

Flytande

Interests

Resor

Vanlife Hikes

Löpning

Gaming

Läsning

Sci-fi Fantasy Filosofi